

2025학년도 보컬K-POP콘텐츠와 교육과정표-본과

이수구분	교과목명	대학 핵심 역량	역량 구분	1학년						2학년						3학년						합 계			
				1학기			2학기			1학기			2학기			1학기			2학기						
				학점	주당시간 이론	실습	학점	주당시간 이론	실습	학점	주당시간 이론	실습	학점	주당시간 이론	실습	학점	주당시간 이론	실습	학점	주당시간 이론	실습	학점	주당시간 이론	실습	
교양선택	청학품성	1,2,3	1							1	1	0											1	1	0
교양선택	청학인성프로젝트	1,3	1							1	0	1											1	0	1
교양선택	미래와융합적사고	1, 2	1										1	1	0								1	1	0
교양선택	청학창의프로젝트	1 2	1										1	0	1								1	0	1
교양선택	생활영어	3	4										2	2	0								2	2	0
교양선택	학생자율교양																						2	2	0
교양선택	학생자율교양																						2	2	0
교양선택	음악의이해와청음기초	3	4							2	1	1											2	1	1
교양선택	음악의이해와청음심화	3	4										2	1	1								2	1	1
교양선택	대중문화와현대사회이해	3	4													2	2	0					2	2	0
소 계				0	0	0	0	0	0	4	2	2	6	4	2	2	2	0	0	0	0	0	16	12	4
전공선택	진로커리어코칭	5	4	1	1	0																	1	1	0
전공선택	전공레슨1	3,4	2	1	0	1																	1	0	1
전공선택	퍼포먼스워크숍1	3,4	5	3	0	3																	3	0	3
전공선택	퍼포먼스양상불1	3,4	2	2	1	1																	2	1	1
전공선택	발성트레이닝1	3,4	2	2	1	1																	2	1	1
전공선택	미디어프로덕션1	3,4	2	2	1	1																	2	1	1
전공선택	음악콘텐츠제작실습1	3,4	2	2	1	1																	2	1	1
전공선택	리듬퍼포먼스	3,4	2	2	1	1																	2	1	1
전공선택	코드엔하모니1	3,4	2	2	1	1																	2	1	1
전공선택	전공레슨2	3,4	2				1	0	1														1	0	1
전공선택	퍼포먼스워크숍2	3,4	5				3	0	3														3	0	3
전공선택	퍼포먼스양상불2	3,4	2				2	1	1														2	1	1
전공선택	발성트레이닝2	3,4	2				2	1	1														2	1	1
전공선택	미디어프로덕션2	3,4	2				2	1	1														2	1	1
전공선택	음악콘텐츠제작실습2	3,4	4				2	1	1														2	1	1
전공선택	음악교육론	4	4				2	2	0														2	2	0
전공선택	탈라인라이팅	3,4	2				2	1	1														2	1	1
전공선택	코드엔하모니2	3,4	2				2	1	1														2	1	1
전공선택	전공레슨3	3,4	2							1	0	1											1	0	1
전공선택	퍼포먼스워크숍3	3,4	5							3	0	3											3	0	3
전공선택	퍼포먼스양상불3	3,4	2							2	1	1											2	1	1
전공선택	스튜디오오레코딩실습1	3,4	2							3	0	3											3	0	3
전공선택	음악교수학습방법	4	4							2	2	0											2	2	0
전공선택	AI프로듀싱1	3,4	5							2	1	1											2	1	1
전공선택	라이브퍼포먼스실습1	3,4	5							2	0	2											2	0	2
전공선택	카메라대응실습	3,4	2							2	0	2											2	0	2
전공선택	전공레슨4	3,4	2										1	0	1								1	0	1
전공선택	퍼포먼스워크숍4	3,4	5										3	0	3								3	0	3
전공선택	퍼포먼스양상불4	3,4	2										2	1	1								2	1	1
전공선택	스튜디오오레코딩실습2	3,4	2										3	0	3								3	0	3
전공선택	음악교육프로그램개발	4	4										2	2	0								2	2	0
전공선택	라이브퍼포먼스실습2	3,4	5										2	0	2								2	0	2
전공선택	AI프로듀싱2	3,4	5										2	1	1								2	1	1
전공선택	취업과창업커리어코칭	5	4										1	1	0								1	1	0
전공선택	전공레슨5	3,4	2													1	0	1					1	0	1
전공선택	퍼포먼스워크숍5	3,4	5													3	0	3					3	0	3
전공선택	개인음원제작1	3,4	2													3	0	3					3	0	3
전공선택	오디선택크닉	2, 4	2													3	0	3					3	0	3
전공선택	문화예술교육개론	4	4													2	2	0					2	2	0
전공선택	프로필촬영실습	3,4	2													2	0	2					2	0	2
전공선택	진로심화커리어코칭	5	4													1	1	0					1	1	0
전공선택	보컬코칭클래스1	3,4	2													2	1	1					2	1	1
전공선택	전공레슨6	3,4	2																1	0	1	1	1	0	1
전공선택	캡스톤디자인	3,4	5																3	0	3	3	3	0	3
전공선택	개인음원제작2	3,4	2																3	0	3	3	3	0	3
전공선택	문화예술교육현장의이해와실습	4	4																2	1	1	2	1	1	1
전공선택	포트폴리오제작실습	2	5																			2	1	1	1
전공선택	보컬코칭클래스2	3,4	2																2	1	1	2	1	1	1
소계				17	7	10	18	8	10	17	4	13	16	5	11	17	4	13	13	3	10	98	31	67	
합계				17	7	10	18	8	10	21	6	15	22	9	13	19	6	13	13	3	10	114	43	71	

[대학핵심역량] 1. 청학인성역량/ 2. 미래학습역량/ 3. 직무기초역량/ 4. 직무역량/ 5. 진로설계역량

[역량유형] L1. 대학핵심역량만 사용하는 교양 교과목/ L2. 국가표준역량(NCS)을 사용하는 전공 교과목/ L3. 자체개발역량(OCS)을 사용하는 전공 교과목/ L4. 직업기초역량을 사용하는 교양 또는 전공 교과목/ L5. 위의 2,3,4에 해당 하는 역량을 2개 이상 혼합하여 사용하는 전공 교과목