

2023학년도 e스포츠과 교육과정표(주문식)

이수구분	교과목명	대학 핵심 역량	역량 유형	1학년						2학년						합 계		
				1학기			2학기			1학기			2학기					
				학점	주당시간		학점	주당시간		학점	주당시간		학점	주당시간		학점	주당시간	
					이론	실습												
교양선택	청학품성	1	1	1	1	0										1	1	0
교양선택	체험형인성교양교육	1	1	1	0	1										1	0	1
교양선택	4차산업시대의융합적사고	2	1				1	1	0							1	1	0
교양선택	체험형창의교양교육	1	1				1	0	1							1	0	1
교양선택	학생설계형교양교육	1	1													0	0	0
교양선택	소양교양	1	1							2	1	1				2	1	1
교양선택	생활영어	3	4	2	2	0										2	2	0
교양선택	컴퓨터활용기초	3	4				2	0	2							2	0	2
교양선택	프레젠테이션스킬	3	4									2	0	2	2	0	2	
소 계				4	3	1	4	1	3	2	1	1	2	0	2	12	5	7
전공선택	진로커리어코칭	5	4	1	1	0										1	1	0
전공선택	e스포츠개론	3, 4	4	3	3	0										3	3	0
전공선택	e스포츠종목실습1	3, 4	3	3	0	3										3	0	3
전공선택	e스포츠와데이터기초	2, 4	3	2	2	0										2	2	0
전공선택	e스포츠멘탈코칭	3, 4	2	2	2	0										2	2	0
전공선택	e스포츠방송기초	3, 4	3	3	1	2										3	1	2
전공선택	e스포츠종목스크림A-1	3, 4	4				3	0	3							3	0	3
전공선택	e스포츠종목스크림B-1	3, 4	4				3	0	3							3	0	3
전공선택	e스포츠종목스크림C-1	3, 4	4				3	0	3							3	0	3
전공선택	e스포츠종목스크림D-1	3, 4	4				3	0	3							3	0	3
전공선택	e스포츠데이터전략분석	2, 4	3				3	3	0							3	3	0
전공선택	e스포츠종목스크림A-2	3, 4	4							3	0	3				3	0	3
전공선택	e스포츠종목스크림B-2	3, 4	4							3	0	3				3	0	3
전공선택	e스포츠종목스크림C-2	3, 4	4							3	0	3				3	0	3
전공선택	e스포츠종목스크림D-2	3, 4	4							3	0	3				3	0	3
전공선택	e스포츠정보처리	3, 4	3							2	1	1				2	1	1
전공선택	e스포츠코칭실무	3, 4	3							2	0	2				2	0	2
전공선택	e스포츠전문영어1	3, 4	3							2	2	0				2	2	0
전공선택	취업과창업커리어코칭	5	4									1	1	0	1	1	0	
전공선택	e스포츠피지컬트레이닝	3, 4	4									2	0	2	2	0	2	
전공선택	e스포츠전문영어2	3, 4	4									2	2	0	2	2	0	
전공선택	e스포츠종목스크림A-3	3, 4	3									3	0	3	3	0	3	
전공선택	e스포츠종목스크림B-3	3, 4	4									3	0	3	3	0	3	
전공선택	e스포츠종목스크림C-3	3, 4	4									3	0	3	3	0	3	
전공선택	e스포츠종목스크림D-3	3, 4	4									3	0	3	3	0	3	
소 계				14	9	5	15	3	12	18	3	15	17	3	14	64	18	46
합계				18	12	6	19	4	15	20	4	16	19	3	16	76	23	53

[대학핵심역량] 1. 청학인성역량/ 2. 미래학습역량/ 3. 직무기초역량/ 4. 직무역량/ 5. 진로설계역량
 [역량유형] 1. 대학핵심역량만 사용하는 교양 교과목/ 2. 국가표준역량(NCS)을 사용하는 전공 교과목/ 3. 자체개발역량(OCS)을 사용하는 전공 교과목/
 4. 직무기초역량을 사용하는 교양 또는 전공 교과목/ 5. 위의 2,3,4에 해당 하는 역량을 2개 이상 혼합하여 사용하는 전공 교과목